



## Outils de base des logiciels de retouche Photo

Présentation pour débutant



*Denis Estève*

*Club photo IBM La Gaude*



## Plan de présentation

- Un logiciel de retouche gratuit: **Gimp**
- Recadrer une photo.
- Modifier le contraste et la luminosité.
- Effacer un détail ou des poussières dans une photo.
- Utilisation des sélections et claques pour ajouter un élément dans une photo.



## Un logiciel de retouche gratuit: Gimp

- GIMP est un Logiciel Libre qui se rapproche par ces principes de Photoshop d'Adobe.
- Son Site WEB est:  
<http://www.gimp-fr.org>
- Son installation se fait maintenant en une seule étape en choisissant :  
«Installateur Francophone Gimp Pack Mode »

Page 3

Club photo IBM La Gaude



## Recadrer une photo



- Sélectionner l'outil de sélection rectangulaire:
- Choisir «Ratio d'aspect fixe» et donner le ratio final.  
(exemple 2\*3)
- Cadrer.
- Menu Image: « Découper l'image »
- Menu Image: « Échelle et taille de l'image »:
  - Taille en millimètre qui correspond au tirage papier.
  - Résolution du tirage (Photorec= 300 pixels/inch)
  - Interpolation Cubique.

Page 4

Club photo IBM La Gaude



## Modifier le contraste et la luminosité

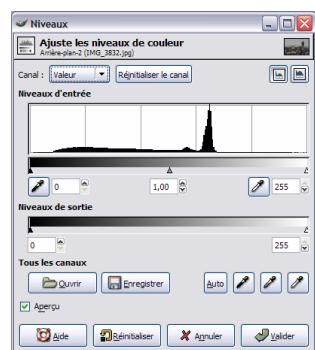
- Première solution: « Outils/ Outils de couleurs/ Luminosité-Contraste»



- Pour plus de finesse dans le réglage:  
Sélectionner « Outils/ Outils de couleurs/ Niveaux »

- Modifier le début et fin de l'histogramme

- Modifier la valeur moyenne pour la luminosité



Page 5

Club photo IBM La Gaudé



## Effacer un détail ou des poussières dans une photo

- Sélectionner l'outil Tampon « Cloner »
- Sur la zone de référence cliquer à gauche tout en appuyant sur **Ctrl**.
- Puis cliquer à gauche à l'endroit où vous voulez reproduire la source.
- En mode **Non Aligné**, le point source ne bouge pas au cours des différents coups de pinceau que vous donnerez à travers l'image.
- En mode **Aligné**, le point source se décalera de la même façon que le point destination au cours des différents coups de pinceau.



Page 6

Club photo IBM La Gaudé



## Utilisation des sélections et calques pour ajouter un élément dans une photo (1/3)

- Sélection avec les **Ciseaux Intelligents**



- Fermer la sélection et cliquer au centre.

Page 7

Club photo IBM La Gaudé



## Utilisation des sélections et calques pour ajouter un élément dans une photo (2/3)

- En utilisant des calques, vous pouvez construire une image constituée de plusieurs niveaux de conception, chacun pouvant être manipulé sans affecter les autres niveaux. Les calques sont empilés les uns au dessus des autres. Le calque du bas constitue le fond de l'image, puis viennent au-dessus les différents composants du premier plan.

- Représentation d'une image avec les calques :



- Résultat visible :



Page 8

Club photo IBM La Gaudé



## Utilisation des sélections et claques pour ajouter un élément dans une photo (3/3)

- Une fois la sélection faite sur l'image de base, sélectionner « Édition/Copier » ou « Ctrl C ».
- Puis sélectionner « Édition/Coller » ou « Ctrl V ».
- Dans la fenêtre de Calque (« Dialogue/Calques ») vous pouvez voir le calque 'Sélection flottante'.
- Sélectionner ce calque et cliquer sur « nouveau calque » 
- Le nouveau calque est créé avec la sélection extraite. Vous pouvez déplacer le calque avec l'outil de déplacement:
- Aplatir l'image avant de sauver en «.jpg »:  
« Image/Aplatir l'image »



Club photo IBM La Gaude